

Lag ditt eget Kalahabrett av tøy



Antall spillere: 2

Du trenger

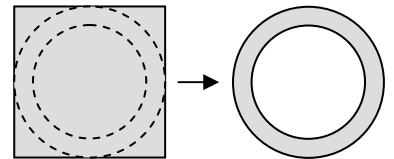
- Filtstykker (eller annet tøy som ikke rakner)
- Bunnfarge: 30cm x 75cm
- Farge 1: 6 kvadrater, 8cm x 8cm (eller et stykke som rommer så mange kvadrater)
- 1 rektangel, 8cm x 20cm
- Farge 2: Samme biter som farge 1
- Tøylim
- Passer
- Papirbit, minst 8cm x 8cm
- Saks
- Merkepenn for tøy
- 48 småstein eller liknende, som skal være spillbrikker
- Anorakksnor eller liknende, til å knyte rundt

Symbolforklaring

- Tegnete linjer det skal klippes langs
- Linjer det brettes langs

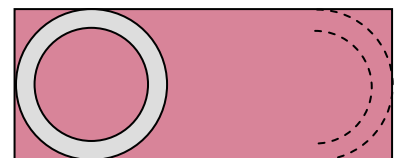
Innledning

Spillbrettet består av ett rektangulært tøyestykke hvor du limer på sirkler i to ulike farger.



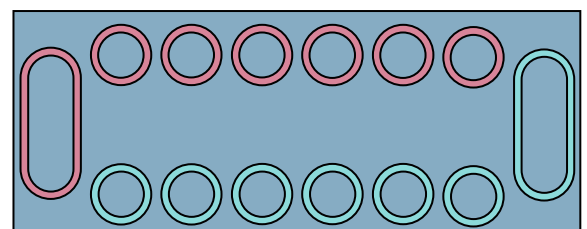
Gjør slik

1. Lag to sirkler med samme sentrum på papirbiten, en med radius 4 cm og en med radius 3 cm. Klipp ut slik at du har en papirring med bredde 1 cm.
2. Bruk papirsirkelen fra punkt 1 som mønster og tegn tilsvarende sirkler på de 12 kvadratene i farge 1 og 2. Klipp ut slik at du får 12 ringer, 6 i hver farge.
3. Legg mønsterringen på rektangelet i farge 1 slik at ringen ligger helt inntil en av kortsidene og begge langsiden. Bruk ringen som mønster for å tegne avrundede hjørner på hver kortsid av rektangelet. Det holder å tegne halvsirkler (se figurene til venstre).
4. Tegn en strek 1cm fra hver av langsiden på rektangelet slik at du får en strek mellom de indre halvsirklene fra punkt 4. Klipp ut slik at du får en avlang ramme med runde ender.
5. Gjenta punkt 3 og 4 med rektangelet i farge 2.



6. Fordel ringene og rammene på det store rektangelet som vist på figuren. De seks ringene i en farge skal være på samme langside. Ramma i farge 1 skal være på den kortsiden som er til høyre når du har langsiden med ringene i farge 1 mot deg, som vist på

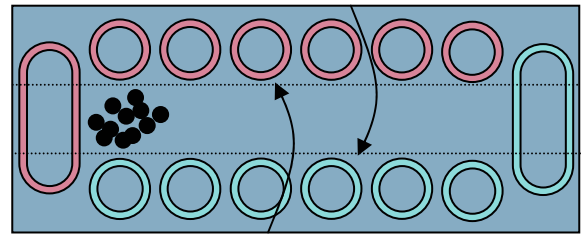
Rød spiller sine ringer



Grønn spiller sine ringer

figuren. Pass på at ringene er på linje og at ringene i de ulike fargene er rett ovenfor hverandre før du limer ringene og rammene fast i brettet. La limet tørke før du gjør mer med brettet.

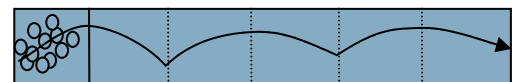
7. Når du er ferdig med å bruke brettet, legger du alle brikkene midt på brettet ved den ene ramma. Brett langsiden over brikkene. Brett kortsiden som er nærmest brikkene over brikkene slik at du får en slags lomme som brikkene ligger i.



8. Pass på at alle brikkene ligger nede i lomma før du bretter/ruller spillbrettet sammen til en pakke.



9. Knyt til slutt en hyssing rundt slik at pakken holdes sammen. Spillet kan nå tas med på tur hvor som helst.



Slik spiller du

Antall spillere: 2 (rød og grønn). Spillerne gjør sine trekk annenhver gang.

Formål: Samle så mange steiner som mulig i din store ramme.

Brettet består av to store rammer og 12 små ringer og stilles slik at hver spiller har 6 ringer framfor seg og ramma i samme farge til høyre. Før spillet starter legges 4 steiner i hver av de 12 ringene. Spillerne samler steiner i den store skålen til høyre for seg.

Ett trekk gjøres ved at du tar opp alle steinene fra en valgfri skål på din side, og fordeler steinene på brettet mot sola ved å legge en stein i hver av ringene som følger etter ringen du tømte. Etter å ha lagt en stein i den store ramma, fortsetter du med motspillerens ringer hvis du har steiner igjen, men hopp over motspillerens store ramme.

Hvis du avslutter et trekk med å legge en stein i din store ramme, får du gjøre et ekstratrekk.

Hvis skålen du avslutter i er en av dine egne ringer og den er tom, får du flytte den siste steinen og alle steinene i motstanderens ring rett overfor din (tvers over brettet) over i din store.

Den som først greier å tømme ringene på sin side av brettet, får flytte steinene i motspillerens ringer over til sin egen store ramme, og spillet er ferdig.

Den spilleren som har flest steiner i sin store ramme vinner.

NB! Noen steder er reglene slik at motstanderen selv får steinene som er igjen i ringene på hans side når du har tømt din side. Pass derfor på at dere er enige om hvordan spillet skal avsluttes før dere starter!



Er det noen skåler det er lurt å tømme først?
Klarer du å få mange ekstratrekk?